



Lektion 8

Schlemmreizung Unterfarbe

- **Empfohlene Materialien:**
- **Stefan Back/Ulrich Bongartz** „BRIDGE EASY!“, ISBN 978-3-935485-68-5
- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser** „Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

Assfrage beim Unterfarbschlemm – Minorwood

Bei Schlemmversuchen in den Unterfarben (♣ und ♦) ist die Assfrage mit 4SA oft nicht sinnvoll, da man durch die Antworten 5♦, 5♥ und 5♠ schon zu hoch kommt und dann sowieso auf der Sechserstufe spielen muss.

Lösung:

Es wird mit 4♣ und 4♦ nach den Keycards gefragt.

Schwierigkeiten:

- Der Partner muss bei 4♣ und 4♦ erkennen, dass es kein kompetitives Gebot ist.
- Man verzichtet auf Kontrollgebote.

Beispielreizungen: ① RKCBW (Minorwood)

1.)

♠ A D B 10 5

♥ A 6

♦ K 5

♣ 10 9 8 4

N

O

S

W

1♠

2♣

♠ K

3♣

4♣①

♥ K 7

4♠

6♣

♦ A 10 6 3

♣ A D B 7 5 2

2.)

♠ A 9 5 3

♥ 7

♦ A K D 6 3 2

♣ K 5

N

O

S

W

1♦*

2♦*

♠ K 3

4♦①

4♥

♥ A 8 2

6♦

♦ B 9 8 7 4

♣ D B 4

3.)

♠ A 10 8

♥ K B 7 2

♦ K 9 6

♣ A D 8

N

O

S

W

1SA*

2♠*

♠ K 2

3♣*

4♣①

♥ A D 3

4SA

6♣

♦ 7

♣ K B 10 7 4 3 2

4.)

♠ A D 10 8 7

♥ A 2

♦ A K B 4 2

♣ 7

N

O

S

W

1♠

2♣

♠ K 2

3♦

4♦①

♥ B 5

4♥

6♦

♦ D 7 6 5

♣ K D B 10 7

Antworten auf 4♣ Minorwood (modern):

4♦ 1 oder 4 Schlüsselkarten

4♥ 0 oder 3 Schlüsselkarten

4♠ 2 oder 5 Schlüsselkarten ohne Trumpf-Dame

4SA 2 oder 5 Schlüsselkarten mit Trumpf-Dame

Antworten auf 4♦ Minorwood (modern):

4♥ 1 oder 4 Schlüsselkarten

4♠ 0 oder 3 Schlüsselkarten

4SA 2 oder 5 Schlüsselkarten ohne Trumpf-Dame

5♣ 2 oder 5 Schlüsselkarten mit Trumpf-Dame

Reizt der Fragende (mit Minorwood) danach 4SA, 6SA, 7SA oder 5UF, 6UF 7UF ist das jeweils ein Abschlussgebot.

Nach der Trumpfdame kann man rollend unter Auslassung der Trumpffarbe und unter Auslassung von 4SA fragen. Ebenso bei Großschlemminteresse kann rollend nach platzierten Königen gefragt werden.

Tipp: beantworten Sie Minorwood nach dem gleichen Schema wie 4SA-RKCBW, also die nächste Stufe je nach System 0/3 (klassisch) oder 1/4 (modern).

Die folgenden Reizungen sind kompetitiv:

N	O	S	W
1♣*	1♠	3♣*	3♠
4♣	---	---	---

N	O	S	W
1♠	---	2♦*	2♥
3♦	3♥	---	---
4♦	---	---	---

N	O	S	W
1♠	2♦	2♠	3♦
3♠*	4♦	---	---

Lektion 8 - Schlemmreizung Unterfarbe

Board 1

Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ B 7 6 3	♠ 4	♠ 10 9 8 5
♥ 10 7 3 2	♥ D 4	♥ A B 6 5
♦ 10 9 6	♦ A D 3	♦ B 5 4 2
♣ 8 5	♣ A K D 10 9 6 4	♣ 2
N W O S		
17	♠ A K D 2	
1 6	♥ K 9 8	
16	♦ K 8 7	
	♣ B 7 3	

West	Nord	Ost	Süd
	1 ♣	Pass	1 ♠
Pass	3 ♣	Pass	4 ♣
Pass	4 ♥	Pass	4 ♠
Pass	6 ♣	alle passen	

6 ♣ von Nord
Ausspiel: ♥ A
Made 6 — NS +920

N zeigt einen Einfärber in ♣, ab 17 FL. S kann dann mit 16 FV die Ass-Frage stellen mit 4 ♣ = Assfrage für ♣. N zeigt mit 4 ♥ 0 oder 3 Schlüsselkarten und danach auch noch die Trumpfdame ohne Nebenkönig. S reizt den Kleinschlemm mit einer fehlenden Schlüsselkarte, 6 SA wäre auch ein guter Kontrakt.

Board 2

Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ A K 5	♠ 8 7 6 4 2	♠ 3
♥ 6 4	♥ D 10 7 2	♥ A 9
♦ K D 5 4	♦ 8 7 3	♦ A 9 2
♣ B 10 8 2	♣ 5	♣ A K D 9 7 6 3
N W O S		
2	♠ D B 10 9	
13 17	♥ K B 8 5 3	
8	♦ B 10 6	
	♣ 4	

West	Nord	Ost	Süd
		2 ♣	Pass
2 ♦	Pass	3 ♣	Pass
3 ♦	Pass	4 ♣	Pass
4 ♦	Pass	4 ♠	Pass
4 ♠ A	Pass	5 ♦	Pass
6 SA	Pass	7 SA	alle passen

7 SA von Ost
Ausspiel: ♠ D

O hat 9 Spielstiche in ♣ und eröffnet 2 ♣. West zeigt nach dem Standardrelay Werte, und auf die Ass-Frage 4 ♣ eine Schlüsselkarte Die Königsfrage 4 ♠ (rollend, Superrelay, platzierte Könige) kann W mit ♠ K und danach mit ♦ K beantworten. 13 sichere Stiche = 7 SA.

Board 3

Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ 9 7 6 5	♠ A K 4	♠ D B 10 8 3
♥ A K 5 2	♥ D 7 6	♥ B 10 9 8 4
♦ 7 5 3 2	♦ D B 10 8	♦ 6 4
♣ 6	♣ 10 7 3	♣ 5
N W O S		
12	♠ 2	
7 4	♥ 3	
17	♦ A K 9	
	♣ A K D B 9 8 4 2	

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♦
Pass	2 SA	Pass	3 ♣
Pass	3 SA	Pass	4 ♣
Pass	4 ♦	Pass	6 ♣

alle passen
6 ♣ von Süd
Ausspiel: ♥ A

Mit 10 sicheren Stichen in ♣ eröffnet S 2 ♦ partieforzierend. Nachdem N ab 8 FL zeigt und ein ausgeglichenes Blatt verspricht, stellt S die Ass-Frage mit 4 ♣. N verspricht eine Schlüsselkarte, so dass Kleinschlemm 6 ♣ gereizt wird. 6 SA wäre hier nicht gut.

Board 4

Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 8	♠ K D 3 2	♠ 7 6 4
♥ A 2	♥ D 9 5	♥ K 7 6 3
♦ A K D 10 8 7 5 4 3	♦ 2	♦ 9 6
♣ A	♣ K D 7 5 2	♣ B 9 8 3
N W O S		
12	♠ A B 10 9 5	
17 4	♥ B 10 8 4	
7	♦ B	
	♣ 10 6 4	

West	Nord	Ost	Süd
2 ♦	Pass	2 ♥	Pass
3 ♦	Pass	3 SA	Pass
4 ♦	Pass	4 ♠	Pass
5 ♥	Pass	5 SA	Pass
6 ♦	alle passen		

6 ♦ von West
Ausspiel: ♠ K

Mit 11 sicheren Stiche eröffnet W 2 ♦ partieforzierend, O zeigt 0-7 FL und ein ausgeglichenes Blatt. W möchte Schlemm spielen und fragt seinen Partner nach Assen (4 ♦ = Ass-Frage), keine Schlüsselkarte, also danach Königsfrage. ♥-König deckt einen Verlierer ab.

Lektion 8 - Schlemmreizung Unterfarbe

Board 5

Teiler Nord
N-S in Gefahr

♠ A 6
♥ K 4
♦ A K D 10 8 3 2
♣ K 5

♠ 10 7 5 3
♥ A B 10 9 2
♦ 6
♣ 9 7 3

N
W O
S

♠ 9 8 4 2
♥ D 8 7 3
♦ 9 4
♣ A 10 6

19
5 6
10

♠ K D B
♥ 6 5
♦ B 7 5
♣ D B 8 4 2

West	Nord	Ost	Süd
	2 ♣	Pass	2 ♦
Pass	3 ♦	Pass	3 SA
Pass	4 ♦	Pass	4 ♠
Pass	5 ♦	alle passen	

5 ♦ von Süd
Ausspiel: ♠ 5

Mit 9 Spielstichen eröffnet N 2 ♣ semiforcierend. NS zeigt Werte und ein ausgeglichenes Blatt. N möchte Schlemm spielen und stellt die Ass-Frage mit 4 ♦. Keine Schlüsselkarte reicht nicht für 6 ♦. Eine gute Chance im Paarturnier wäre jetzt Abschluss mit 4 SA von N.

Board 6

Teiler Ost
O-W in Gefahr

♠ 8 3 2
♥ 9 6 3
♦ 7 4
♣ D B 10 8 5

♠ A 9 7 4
♥ K B 2
♦ D B 6 5
♣ 9 4

N
W O
S

♠ D B 10 6
♥ 7 5 4
♦ 10 2
♣ A 7 3 2

3
11 19
7

West	Nord	Ost	Süd
		1 ♦	Pass
1 ♠	Pass	2 ♥	Pass
3 ♣	Pass	3 SA	Pass
4 ♦	Pass	4 ♠	Pass
6 ♦	alle passen		

6 ♦ von Ost
Ausspiel: ♠ D

O zeigt einen teuren Zweifärber 5-4 ab 17 FL. W stellt die Ass-Frage mit 4 ♦, erfährt 3 Schlüsselkarten (0 können es nicht sein bei min. 17 FL) und kann mit Trumpfdame direkt 6 ♦ ansagen. Ein Verlierer in ♣ wird abgeworfen auf ♥.

Board 7

Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ A 8 7 6
♥ D 7 6 2
♦ 10 4 2
♣ A 4

♠ D 10 4
♥ B 10 9 8
♦ 3
♣ K B 9 8 3

N
W O
S

♠ K B 9 5 3
♥ 5 4
♦ 5
♣ D 10 7 6 5

10
7 6
17

♠ 2
♥ A K 3
♦ A K D B 9 8 7 6
♣ 2

West	Nord	Ost	Süd
			2 ♦
Pass	2 SA	Pass	3 ♦
Pass	3 ♥	Pass	4 ♦
Pass	4 SA	Pass	5 ♣
Pass	5 ♦	Pass	5 ♥
Pass	5 SA	Pass	7 SA

7 SA von Nord

S eröffnet mit 10 Stichen in Karo 2 ♦ partieforcierend. N zeigt einen ausgeglichenes Blatt und min. 8 FL. S stellt die Ass-Frage mit 4 ♦ und erfährt 2 Schlüsselkarten ohne Trumpfdame. Danach zeigt N keinen K und ♥ D auf die entsprechenden rollenden Fragen von S, somit 7 SA.

Board 8

Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ A 5 4 3
♥ 10 9 3
♦ 9 4
♣ A 8 7 6

♠ K D B 8
♥ 2
♦ A K D 7 6 2
♣ K 2

N
W O
S

♠ 9 7 6
♥ 8 7 6 5
♦ 3
♣ 10 9 5 4 3

8
18 14
0

West	Nord	Ost	Süd
1 ♦	Pass	1 ♥	Pass
2 ♠	Pass	3 ♣	Pass
3 ♦	Pass	4 ♦	Pass
5 ♣	Pass	5 ♦	alle passen

5 ♦ von West
Ausspiel: ♣ A

W eröffnet mit 6-4 1 ♦ und zeigt danach einen billigen Zweifärber im Sprung ab 20 FL. Auf die Ass-Frage von O werden 2 Schlüsselkarten + Trumpfdame gezeigt. O erkennt das Fehlen von 2 Schlüsselkarten und stoppt in 5 ♦. 3 SA oder 4 SA wäre hier erfolgreicher gewesen mit 11 Stichen (460 > 400).