



Lektion 7

Puppet Stayman

- **Empfohlene Materialien:**
- **Stefan Back/Ulrich Bongartz** „BRIDGE EASY!“, ISBN 978-3-935485-68-5
- **K.-H. Kaiser** „Bridge lernen - Ein Buch zum Selbststudium“, ISBN 978-3-935485-45-6
- **K.-H. Kaiser** „Forum D 2015 - Die ungestörte Reizung“ ISBN 978-3-935485-58-6
- **Tabellenbuch Forum D Plus**, ISBN 978-3-00-025828-2
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [1]“, Q-Plus München
- **Marc Schomann**, CD „Erfolgreich Reizen im Bridge [2]“, Q-Plus München
- **Roland Rohowsky**, „Beherrsche die Farben!“, ISBN 978-3-925440-91-5

Puppet-Stayman auf Eröffnung 2SA - Standard

Mit starken ausgeglichenen Händen (5332, auch möglich 5422, 6322) eröffnet man 2SA (nicht mit 5-4 in den Oberfarben).

Danach braucht Partner eine Konvention, um nach 5er und 4er Oberfarben fragen zu können.

Da hilft **Puppet-Stayman**

Konvention gilt nach:

- 2SA --- ???
- 2♣* --- 2♦*
2SA --- ???
- 2♦* --- 2♥*
2SA --- ???

1. Basisantworten

Puppet-Stayman	3♣*	• fragt nach 4er bzw. 5er Oberfarben
Antwort:	3♦*	• mindestens eine 4er Oberfarbe
	3♥*	• zeigt 5er ♥
	3♠*	• zeigt 5er ♠
	3SA*	• keine 4er und 5er Oberfarbe

2. Weiterreizung

Weiterreizung		
2SA --- 3♣* --- 3♦* --- ???		
	3♥*	• zeigt 4er ♠
	3♠*	• zeigt 4er ♥
	3SA*	• zum Spielen
	4♣*	• zeigt 4er ♥ und 4er ♠ Schlemminteresse
	4♦*	• zeigt 4er ♥ und 4er ♠ nur Vollspielwerte

3. Wie reizen mit 5-4 Verteilungen in Oberfarben

5er ♥ 4er ♠	3♦*	• Transfer auf ♥, nach Antwort 3♥* dann 3♠ • Nachteil: es spielt die falsche Seite, wenn ♠ Trumpf wird
4er ♥ 5er ♠	3♠*	• direktes Gebot der 5er Farbe ♠ • Nachteil: es spielt die falsche Seite, wenn ♠ Trumpf wird

Puppet-Stayman auf Eröffnung 2SA

Reizen Sie für N und S bis zum Endkontrakt! Der Gegner passt immer.

Nord (Teiler)

Süd

1.)

♠ A K B

♥ D B 10 7

♦ A B 6

♣ K B 7

♠ 6 2

♥ K 5 4 3

♦ K 7 5 2

♣ 10 8 2

2.)

♠ A 10 9 7 5

♥ A D 2

♦ A 3

♣ A D 8

♠ B 3 2

♥ 7 6 4 3

♦ K D 6 5 2

♣ 6

3.)

♠ A D 3

♥ A K 8 7 2

♦ K 8

♣ A 8 3

♠ K 9 8 6

♥ 6

♦ D B 10 2

♣ 6 5 4 2

4.)

♠ A K 6

♥ A 7 3

♦ A K D 10

♣ K 7 3

♠ D 4 3

♥ K B 6 2

♦ 3 2

♣ B 10 4 2

5.)

♠ A D B 2

♥ A D 6

♦ K D 5

♣ K 4 3

♠ K 10 7 3

♥ K 7

♦ B 10 6 3

♣ D B 7

6.)

♠ A B 6 5

♥ A 6 3

♦ A K 10

♣ A B 8

♠ 7 4

♥ K D 7 4

♦ B 9 7 5

♣ 10 6 3

7.)

♠ A K 9 6

♥ K B 10

♦ A K 5 2

♣ K 7

♠ B 10 8 6

♥ A 7 6 5

♦ D 4 3

♣ 8 2

Reizen Sie bis zum Endkontrakt! O/W passen immer.

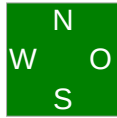
Nord (Teiler)	Reizung				Süd
	N	O	S	W	
1.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A K B	3♦*	---	3♠*	---	♠ 6 2
♥ D B 10 7	4♥	---	---	---	♥ K 5 4 3
♦ A B 6					♦ K 7 5 2
♣ K B 7					♣ 10 8 2
2.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A 10 9 7 5	3♠*	---	4♠	---	♠ B 3 2
♥ A D 2	---	---			♥ 7 6 4 3
♦ A 3					♦ K D 6 5 2
♣ A D 8					♣ 6
3.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A D 3	3♥*	---	3SA	---	♠ K 9 8 6
♥ A K 8 7 2	---	---			♥ 6
♦ K 8					♦ D B 10 2
♣ A 8 3					♣ 6 5 4 2
4.)	2♣*		2♦*		
♠ A K 6	2SA*	---	3♣*	---	♠ D 4 3
♥ A 7 3	3SA*	---	---	---	♥ K B 6 2
♦ A K D 10	/				♦ 3 2
♣ K 7 6					♣ B 10 4 2
5.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A D B 2	3♦*	---	3♥*	---	♠ K 10 7 3
♥ A D 6	3♠	---	4♠	---	♥ K 7
♦ K D 5	---	---			♦ B 10 6 3
♣ K 4 3					♣ D B 7
6.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A B 6 5	3♦*	---	3♠*	---	♠ 7 4
♥ A 6 3	3SA	---	---	---	♥ K D 7 4
♦ A K 10					♦ B 9 7 5
♣ A B 8					♣ 10 6 3
7.)	2SA*	---	3♣*	---	
♠ A K 9 6	3♦*	---	4♦	---	♠ B 10 8 6
♥ K B 10	4♠	---	---	---	♥ A 7 6 5
♦ A K 5 2					♦ D 4 3
♣ K 7					♣ 8 2

Lektion 7 - Puppet Stayman

Board 1
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A 10 9 3
♥ A K 5
♦ A D 2
♣ A 7 4

♠ 7 4 2
♥ D 9 7 2
♦ K 9 8
♣ K D 5



♠ D 6
♥ 10 4
♦ B 7 6 5
♣ B 10 9 8 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	2	3	5	3
S	1	2	3	5	3
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ K B 8 5
♥ B 8 6 3
♦ 10 4 3
♣ 6 2

21
10 4
5

West	Nord	Ost	Süd
	2 SA	Pass	3 ♣ ¹
Pass	3 ♦ ²	Pass	4 ♦ ³
Pass	4 ♠	alle passen	

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
2. mindestens eine 4er Oberfarbe
3. beide Oberfarben ohne Schlemminteresse

4 ♠ von Nord
Ausspiel: ♣ B

Board 2
Teiler Ost
N-S in Gefahr

♠ 7 4
♥ B 10 9 8 6
♦ D 10 7 4
♣ D 4

♠ K B 9 8
♥ K 7 3 2
♦ 5 3 2
♣ 8 6



♠ A 3
♥ A D 4
♦ A K 8 6
♣ K B 9 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	3	4	3	3	4
W	3	4	3	3	4

♠ D 10 6 5 2
♥ 5
♦ B 9
♣ A 10 7 5 3

5
7 21
7

West	Nord	Ost	Süd
		2 SA	Pass
3 ♣ ¹	Pass	3 SA ²	alle passen

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
2. keine 4er oder 5er Oberfarbe

3 SA von Ost
Ausspiel: ♣ 5

Board 3
Teiler Süd
O-W in Gefahr

♠ A 10 7 3
♥ A D 7 5
♦ K 8 6
♣ 9 3

♠ D B 8 4 2
♥ 9 4
♦ 10 9 4
♣ B 4 2



♠ 9
♥ 10 6 3 2
♦ D B 7 5
♣ 10 8 7 5

	♣	♦	♥	♠	N
N	6	5	6	5	6
S	6	5	6	5	6
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ K 6 5
♥ K B 8
♦ A 3 2
♣ A K D 6

13
4 3
20

West	Nord	Ost	Süd
			2 SA
Pass	3 ♣ ¹	Pass	3 SA ²
Pass	6 SA	alle passen	

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
2. keine 4er oder 5er Oberfarbe

6 SA von Süd
Ausspiel: ♦ 10

Board 4
Teiler West
Alle in Gefahr

♠ 10 2
♥ D 7 4
♦ A B 8 7 6
♣ D 10 7

♠ A B 9 5 3
♥ A K B
♦ K D 4
♣ A 9



♠ K D 6 4
♥ 10 8 5 3
♦ 3 2
♣ 8 6 2

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	-	-	4	4	2
W	-	1	4	4	2

♠ 8 7
♥ 9 6 2
♦ 10 9 5
♣ K B 5 4 3

9
22 5
4

West	Nord	Ost	Süd
2 ♣ ¹	Pass	2 ♦ ²	Pass
2 SA	Pass	3 ♣ ³	Pass
3 ♠ ⁴	Pass	4 ♠	alle passen

1. beliebiges Semiforcing
 2. Standardrelay
 3. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
 4. 5er ♠
- 4 ♠ von West
Ausspiel: ♣ 7

Lektion 7 - Puppet Stayman

Board 5
Teiler Nord
Keiner in Gefahr

♠ A K D B
♥ K 8 4 3
♦ K 3 2
♣ A 8

♠ 8 3
♥ D 10 5
♦ D B 10 8 5
♣ B 5 2

N
W O
S

♠ 7 5 2
♥ 9 7
♦ 9 7 4
♣ D 10 9 7 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	3	3	6	6	5
S	3	3	6	6	5
O	-	-	-	-	-
W	-	-	-	-	-

♠ 10 9 6 4
♥ A B 6 2
♦ A 6
♣ K 6 4

20
6 2
12

West	Nord	Ost	Süd
	2 SA	Pass	3 ♣ ¹
Pass	3 ♦ ²	Pass	4 ♣ ³
Pass	4 ♠	Pass	4 SA ⁴
Pass	5 ♣ ⁵	Pass	6 ♠
Pass	Pass	Pass	

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
 2. mindestens eine 4er Oberfarbe
 3. beide Oberfarben mit Schlemminteresse
 4. Roman Keycard Blackwood Assfrage
 5. 0 oder 3 von 5 Schlüsselkarten
- 6 ♠ von Nord
Ausspiel: ♣ 10

Board 6
Teiler Ost
Keiner in Gefahr

♠ K 2
♥ 10 6
♦ B 9 8 3
♣ D 10 9 8 2

♠ 10 5 4 3
♥ D 7 4 3
♦ 10 7 6
♣ A B

N
W O
S

♠ A B 8
♥ A K 8 5
♦ A D 4 2
♣ K 3

	♣	♦	♥	♠	N
N	1	-	-	-	-
S	1	-	-	-	-
O	-	4	5	4	3
W	-	4	5	4	3

♠ D 9 7 6
♥ B 9 2
♦ K 5
♣ 7 6 5 4

6
7 21
6

West	Nord	Ost	Süd
		2 SA	Pass
3 ♣ ¹	Pass	3 ♦ ²	Pass
4 ♦ ³	Pass	4 ♥	alle passen

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
 2. mindestens eine 4er Oberfarbe
 3. beide Oberfarben ohne Schlemminteresse
- 4 ♥ von Ost
Ausspiel: ♠ 7

Board 7
Teiler Süd
Alle in Gefahr

♠ D B 8 5
♥ 9 7 5 2
♦ D 10 6 4
♣ 3

♠ 7
♥ B 8 4
♦ K B 5 3 2
♣ 10 7 5 2

N
W O
S

♠ 10 3 2
♥ A K 6
♦ 9 7
♣ D B 9 8 6

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	1	3	4	3
S	-	1	3	4	3
O	1	-	-	-	-
W	1	-	-	-	-

♠ A K 9 6 4
♥ D 10 3
♦ A 8
♣ A K 4

5
5 10
20

West	Nord	Ost	Süd
			2 SA
Pass	3 ♣ ¹	Pass	3 ♠ ²
Pass	4 ♠	alle passen	

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
 2. zeigt 5er ♠
- 4 ♠ von Süd
Ausspiel: ♣ 5

Board 8
Teiler West
Keiner in Gefahr

♠ 9 8 7 3
♥ 10 3
♦ A 8 6
♣ K 8 6 3

♠ K D 5
♥ K D 6 4 2
♦ K D
♣ A B 7

N
W O
S

♠ A 10 6
♥ 8 7 5
♦ B 10 9 5 2
♣ 5 4

	♣	♦	♥	♠	N
N	-	-	-	-	-
S	-	-	-	-	-
O	1	4	4	2	1
W	1	4	4	2	1

♠ B 4 2
♥ A B 9
♦ 7 4 3
♣ D 10 9 2

7
20 5
8

West	Nord	Ost	Süd
2 SA	Pass	3 ♣ ¹	Pass
3 ♥ ²	Pass	4 ♥	alle passen

1. Puppet Stayman, Frage nach 4er und 5er Oberfarben
 2. zeigt 5er ♥
- 4 ♥ von West
Ausspiel: ♣ 6